



Kotlin для JVM: просто, ясно, безопасно

Mikhail Glukhikh

mailto: Mikhail.Glukhikh@jetbrains.com

JetBrains, Senior Software Developer

JVM языки (год выпуска)

- ▶ Java (1995)
- ▶ Groovy (2003)
- ▶ Scala (2004)
- ▶ Clojure (2007)
- ▶ **Kotlin (2016)**
- ▶ Fantom (2005), Ceylon (2013), Gosu (2014)

Kotlin: характеристики + цели

- ▶ Более ясный и краткий язык, чем Java
 - Свойства
 - `class Point(val x: Double, val y: Double)`

Класс Point: аналог на Java

```
public class Point {  
    private final double x;  
    private final double y;  
  
    public Point(double x, double y) {  
        this.x = x;  
        this.y = y;  
    }  
    public double getX() {  
        return x;  
    }  
    public double getY() {  
        return y;  
    }  
}
```

Kotlin: характеристики + цели

- ▶ Более **ясный и краткий** язык, чем Java
 - Функции-расширения
 - `fun` `Array<*>.firstOrNull() =`
`if (size >= 1) this[0] else null`

Kotlin: характеристики + цели

- ▶ Более **ясный и краткий** язык, чем Java
 - Функции-расширения
 - `fun` `Array<*>.firstOrNull() =`
 `if (size >= 1) this[0] else null`
 - Вывод типов
 - `val` `name /* : String */ = "Mikhail"`

Kotlin: характеристики + цели

- ▶ Более **ясный и краткий** язык, чем Java
 - **Функции-расширения**
 - `fun` Array<*>.firstOrNull() =
 if (size >= 1) **this**[0] **else null**
 - **Вывод типов**
 - `val` name /* : String */ = "Mikhail"
 - **Строковые шаблоны**
 - `val` greeting = "Hello, **\$name**, I am glad to see you"

Hello, Kotlin!

```
fun Array<*>.firstOrNull() =  
    if (size >= 1) this[0] else null  
  
fun main(args: Array<String>) {  
    // Elvis vv  
    val name = args.firstOrNull() ?: "Kotlin"  
    println("Hello, $name, I am glad to see you")  
}
```


Elvis operator

- ▶ Elvis-оператор

`first ?: second // is equivalent to`

`if (first != null) first else second`



Hello, Java!

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        String name = args.length > 0 ?  
            args[0] : "Java";  
        System.out.println("Hello, " + name +  
            ", I am glad to see you");  
    }  
}
```

Kotlin: характеристики + цели

- ▶ Более **безопасный** язык, чем Java
 - Защита от `NullPointerException`

Защита от NullPointerException

```
fun caller(x: Type? /* ? means "can be null" */) {  
    x.foo() // Error: x can be null  
}
```

Защита от NullPointerException

```
fun caller(x: Type? /* ? means "can be null" */) {  
    x.foo() // Error: x can be null  
    x?.foo() // OK, safe call  
}
```

Защита от NullPointerException

```
fun caller(x: Type? /* ? means "can be null" */) {  
    x.foo() // Error: x can be null  
    x?.foo() // OK, safe call  
  
    x?.foo() ?: doIfNull() // OK: safe call + Elvis  
}
```

Защита от NullPointerException

```
fun caller(x: Type? /* ? means "can be null" */) {  
    x.foo() // Error: x can be null  
    x?.foo() // OK, safe call  
  
    x?.foo() ?: doIfNull() // OK: safe call + Elvis  
  
    if (x != null) {  
        x.foo() // OK, smart cast  
    }  
}
```

Защита от NullPointerException

```
fun caller(x: Type? /* ? means "can be null" */) {  
    x.foo() // Error: x can be null  
    x?.foo() // OK, safe call  
  
    x?.foo() ?: doIfNull() // OK: safe call + Elvis  
  
    if (x != null) {  
        x.foo() // OK, smart cast  
    }  
    x!!!.foo() // OK, but KNPE is possible  
}
```


Kotlin: характеристики + цели

- ▶ Более **безопасный** язык, чем Java
 - Защита от `NullPointerException`
 - Защита от `ClassCastException`

Защита от ClassCastException

```
interface Base
class Derived : Base {
    fun fromDerived() {}
}
fun caller1(x: Base) {
    (x as Derived).fromDerived() // OK, CCE possible
}
```

Защита от ClassCastException

```
interface Base
class Derived : Base {
    fun fromDerived() {}
}
fun caller2(x: Base) {
    (x as? Derived).fromDerived() // Error
}
```

Защита от ClassCastException

```
interface Base
class Derived : Base {
    fun fromDerived() {}
}
fun caller2(x: Base) {
    (x as? Derived).fromDerived() // Error
    (x as? Derived)?.fromDerived() // OK, safe call
}
```

Защита от ClassCastException

```
interface Base
class Derived : Base {
    fun fromDerived() {}
}
fun caller2(x: Base) {
    (x as? Derived).fromDerived() // Error
    (x as? Derived)?.fromDerived() // OK, safe call
    if (x is Derived) {
        x.fromDerived() // OK, smart cast
    }
}
```

Kotlin: характеристики + цели

- ▶ Более **безопасный** язык, чем Java
 - Защита от `NullPointerException`
 - Защита от `ClassCastException`
 - Защита от `ArrayStoreException`

Защита от ArrayStoreException

```
fun foo(arr: Array<String>) {  
    val anyArr: Array<Any> = arr // ???  
}
```

Защита от ArrayStoreException

```
fun foo(arr: Array<String>) {  
    // Error! Arrays are invariant in Kotlin  
    val anyArr: Array<Any> = arr  
}
```


Защита от ArrayStoreException

```
fun foo(arr: Array<String>) {  
    // Error! Arrays are invariant in Kotlin  
    val anyArr: Array<Any> = arr  
    anyArr[0] = 42 // ASE in Java  
}
```

Array -> List

```
fun foo(list: List<String>) {  
    // OK! Lists are covariant in Kotlin  
    val anyList: List<Any> = list  
    anyList[0] = 42 // Error! List is read-only  
}
```

Variance

```
fun foo(list: List<String>) {  
    // OK! Lists are covariant in Kotlin  
    val anyList: List<Any> = list  
    anyList[0] = 42 // Error! List is read-only  
}
```

```
interface List<out T> : ... { ... }
```

Variance

```
fun foo(list: List<String>) {  
    // OK! Lists are covariant in Kotlin  
    val anyList: List<Any> = list  
    anyList[0] = 42 // Error! List is read-only  
}
```

```
interface List<out T> : ... { ... }
```

```
// Contravariant
```

```
interface Comparable<in T> : ... { ... }
```

Интероперабельность: класс Line

- ▶ Класс Line, использующий класс Point
 - `class Point(val x: Double, val y: Double)`
- ▶ Builder для создания линии по двум точкам

Класс Line на Java

```
class Point(val x: Double, val y: Double)
// Java: ax + by = 1
public class Line {
    private final double a;
    private final double b;
    public Line(double a, double b) {
        this.a = a; this.b = b;
    }
    static public Line create(Point p1, Point p2) {
        double d = p1.getX() * p2.getY() -
                p1.getY() * p2.getX();
        double da = p2.getY() - p1.getY();
        double db = p1.getX() - p2.getX();
        return new Line(da / d, db / d);
    }
}
```

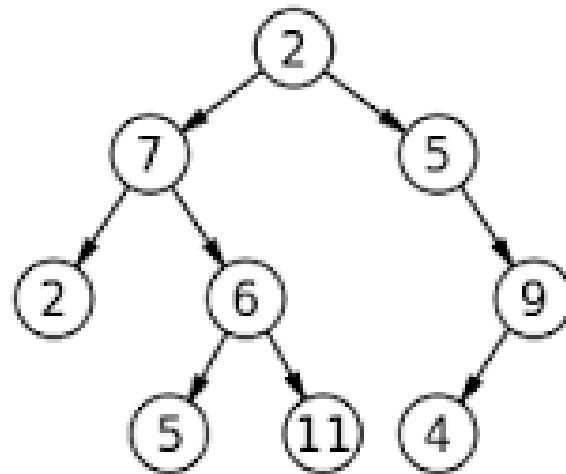
Класс Line на Kotlin

```
class Point(val x: Double, val y: Double)
// Kotlin: ax + by = 1
class Line (val a: Double, val b: Double)

fun createLine(p1: Point, p2: Point): Line
{
    val d    = p1.x * p2.y - p1.y * p2.x
    val da  = p2.y - p1.y
    val db  = p1.x - p2.x
    return Line(da / d, db / d)
}
```

Алгебраические классы

- ▶ Пример: бинарное дерево
 - Узел дерева хранит ключ / значение +
 - или лист
 - или поддереву



Бинарное дерево

```
sealed class Element<Key, out Value>(
    val key: Key, val value: Value) {
}
```

Бинарное дерево

```
sealed class Element<Key, out Value>(
    val key: Key, val value: Value) {

    class Leaf<Key, out Value>(
        key: Key, value: Value) : Element<Key, Value>(key, value)

}
```

Бинарное дерево

```
sealed class Element<Key, out Value>(
    val key: Key, val value: Value) {

    class Leaf<Key, out Value>(
        key: Key, value: Value) : Element<Key, Value>(key, value)

    class Tree<Key, out Value>(
        key: Key, value: Value,
        val left: Element<Key, Value>,
        val right: Element<Key, Value>? = null
    ) : Element<Key, Value>(key, value)
}
```

Поиск в дереве

```
fun <K, V> Element<K, V>.search(
    key: K): V? =
    if (this.key == key) value
    // Exhaustive when
    else when (this) {
        is Element.Leaf -> null
        is Element.Tree -> left.search(key) ?:
            right?.search(key)
    }
```

Перегрузка операций

```
fun <K : Comparable<K>, V> Element<K, V>.search(
    key: K): V? =
    if (this.key == key) value
    // Exhaustive when
    else when (this) {
        is Element.Leaf -> null
        is Element.Tree -> if (key < this.key)
            left.search(key)
            else right?.search(key)
    }
```

Функции высшего порядка

Вычислить выражение
в обратной польской записи

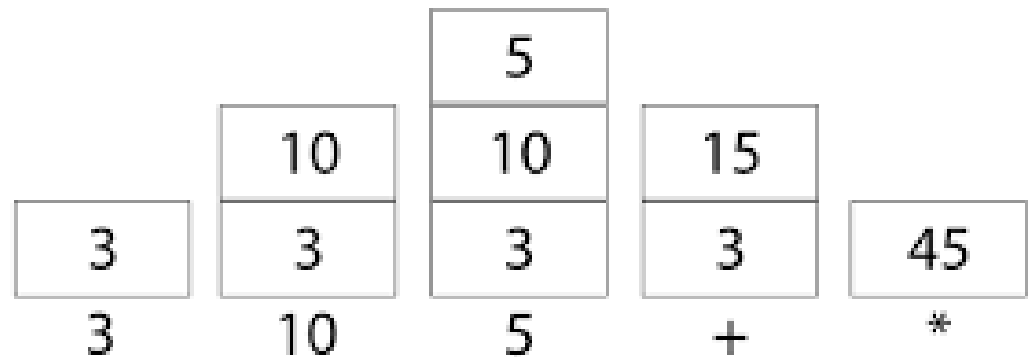
"3 10 5 + *"

// обратная польская запись

3 * (10 + 5)

инфиксная запись

Equation: 3 10 5 + *



Калькулятор

```
private val operationMap =  
    mapOf<String, (Double, Double) -> Double>(  
        "+" to { x, y -> x + y },    "-" to { x, y -> y - x },  
        "*" to { x, y -> x * y },    "/" to { x, y -> y / x })
```

Калькулятор

```
private val operationMap =  
    mapOf<String, (Double, Double) -> Double>(  
        "+" to { x, y -> x + y },    "-" to { x, y -> y - x },  
        "*" to { x, y -> x * y },    "/" to { x, y -> y / x })
```

```
fun polishCalculate(expr: String): Double {  
    val stack = Stack<Double>()  
    for (arg in expr.split(" ")) {  
        val op = operationMap[arg]  
        if (op != null) stack.execute(op)  
        else stack.push(arg.toDouble())  
    }  
    return stack.pop()  
}
```


Калькулятор

```
private val operationMap =
    mapOf<String, (Double, Double) -> Double>(
        "+" to { x, y -> x + y },    "-" to { x, y -> y - x },
        "*" to { x, y -> x * y },    "/" to { x, y -> y / x })

fun Stack<Double>.execute(op: (Double, Double) -> Double) =
    push( op(pop(), pop()) )

fun polishCalculate(expr: String): Double {
    val stack = Stack<Double>()
    for (arg in expr.split(" ")) {
        val op = operationMap[arg]
        if (op != null) stack.execute(op)
        else stack.push(arg.toDouble())
    }
    return stack.pop()
}
```

Демонстрационный проект

- ▶ <https://github.com/mglukhikh/JavaToKotlin>
- ▶ Содержит рассмотренные выше примеры:
 - _1_hello: Hello, \$Language!
 - _2_exceptions: Исключения
 - _3_geometry: Точка + Линия
 - _4_tree: Бинарное дерево
 - _5_polish: Калькулятор обратной польской записи
 - ...

Kotlin сейчас

- ▶ 1.0: 15 февраля 2016
 - Обратная совместимость
- ▶ Open-Source:
<http://github.com/JetBrains/Kotlin>
- ▶ Компиляция в JVM / Android / JS
- ▶ Плагины для IntelliJ IDEA (встроенный) и для Eclipse

Kotlin сейчас

- ▶ Около 25 разработчиков в проекте Kotlin
- ▶ Около 50 компаний, более десяти тысяч активных программистов на Kotlin
- ▶ Около 3 миллионов строк кода в открытых проектах на GitHub
 - Из них >80% в сторонних проектах
- ▶ Около 1500 участников в Kotlin Slack
- ▶ 2 книги
 - Antonio Leiva. **Kotlin for Android Developers**
 - Dmitry Jemerov, Svetlana Isakova. **Kotlin in Action**

Полезные ссылки

- ▶ <http://kotlinlang.org> – сайт языка
- ▶ <https://kotlinlang.org/docs/reference/> – документация
- ▶ <http://github.com/JetBrains/Kotlin> – репозиторий проекта на GitHub
- ▶ <http://blog.jetbrains.com/kotlin/> – блог языка
- ▶ <http://kotlin.link/> – Kotlin-ресурсы
- ▶ <https://kotlinlang.slack.com/> – Kotlin Slack

- ▶ Вопросы?