

1,2, 314, 271.. SecureRandom in JVM. Hitchhiker's Guide



Mikhail Dudarev
@MikhailDudarev
Licel Corporation
JPoint 2016

O Hac



Licel Corporation
Web: <https://licelus.com>

Поиграем ?)



<https://xkcd.com/221/>

```
int getRandomNumber()  
{  
    return 4; // chosen by fair dice roll  
              // guaranteed to be random  
}
```


https://geektimes.ru/post/274048/

9 апреля в 00:08

Глава отдела информационной безопасности лотереи в США
«доработал» генератор случайных чисел и выиграл миллионы долларов

 Финансы в IT-индустрии, Информационная безопасность

Hot Lotto Winning Numbers

[Total Winners](#) | [Past Hot Lotto Numbers](#) | [Odds & Prizes](#)

Draw Date

Hot Ball

4/11/2015

2 4 23 28 39 11

4/8/2015

5 6 8 18 42 12

4/4/2015

15 16 39 42 47 5

4/1/2015

2 6 7 26 32 10

Где используется случайность ?

Реальный мир.



Где используется случайность ?

Наш с вами мир 😊

1. Генерация ключей
2. Шифрование (padding/IV)
3. ЭЦП
4. Криптопротоколы (nonce)



Где используется случайность ?

Наш с вами мир 😊

1. Маркеры доступа
2. CSRF-токены
3. Идентификаторы сессий
4. Одноразовые пароли



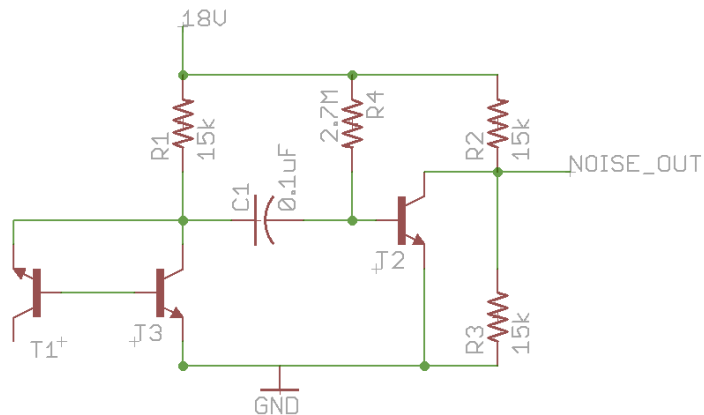
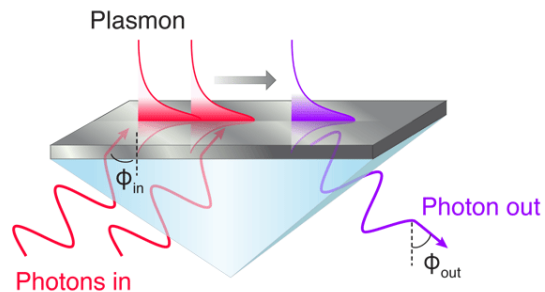
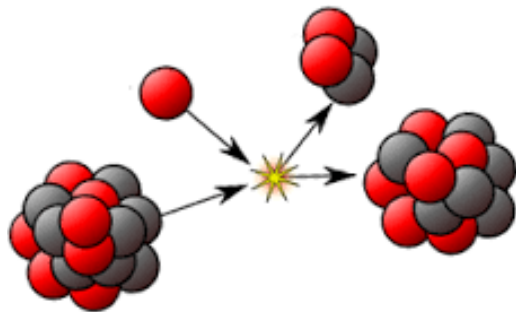
“Главный” источник энтропии



Реально главный источник энтропии



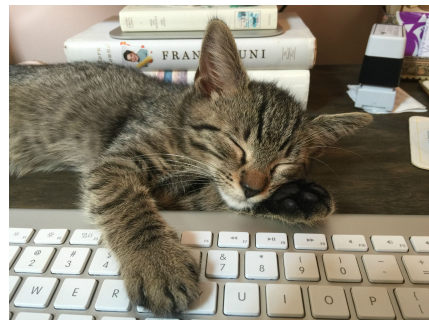
Квантовые источники энтропии



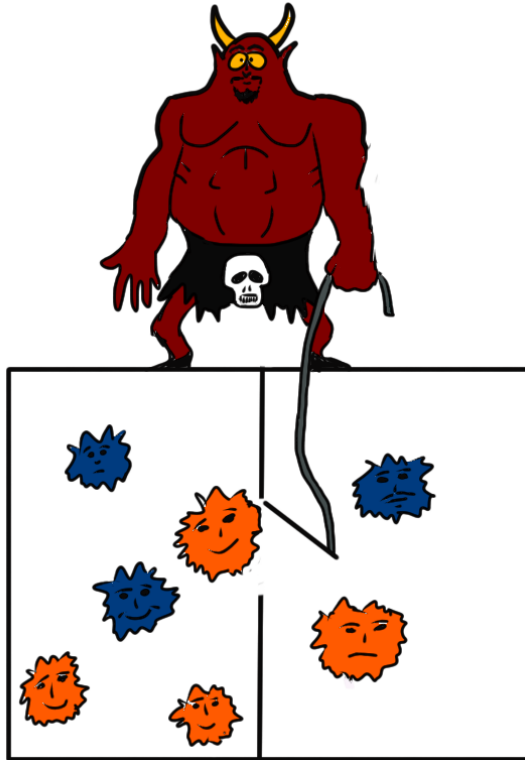
Биологические источники энтропии



?

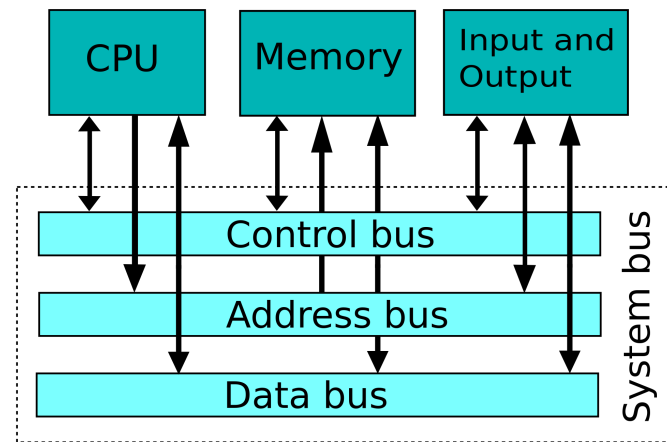


Мифические источники энтропии



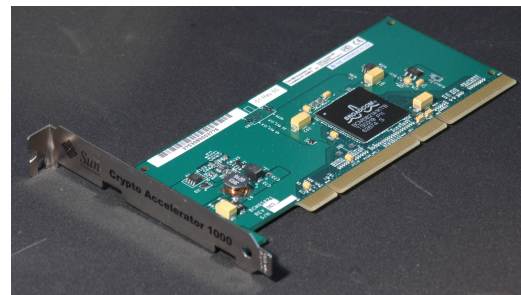
Программные источники энтропии

- Системное время и время с последней загрузки
- Счетчики с CPU
- Замеры переключений контекста и системных прерываний
- Замеры операций ввода/вывода

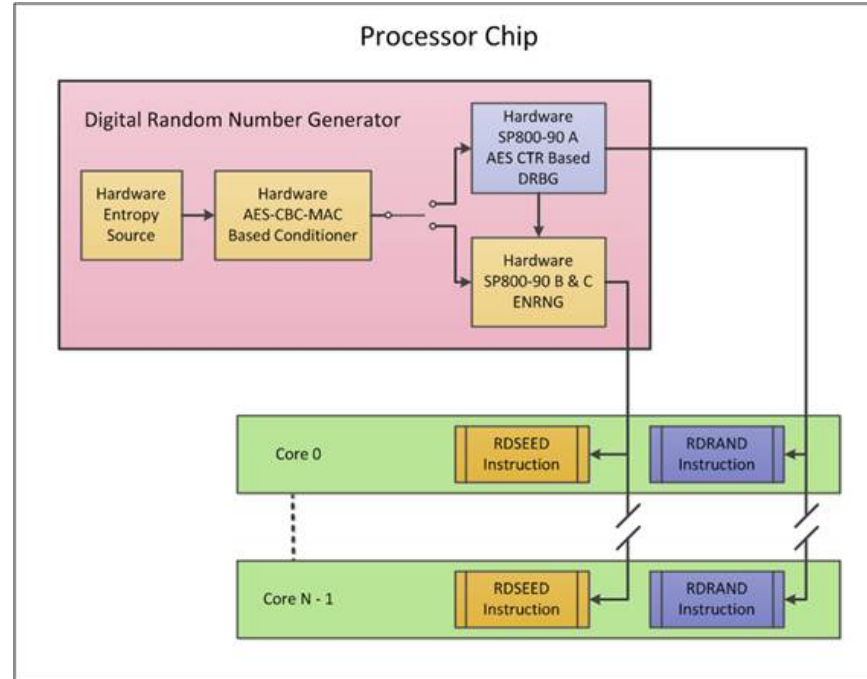


Аппаратные источники энтропии

- Встроенные в микропроцессор
 - Intel DRNG
- Внешние платы расширения
- Смарт-карты



RdRand & RdSeed





Security

Torvalds shoots down call to yank 'backdoored' Intel RdRand in Linux crypto

'We actually know what we are doing. You don't' says kernel boss



10 Sep 2013 at 17:03, Gavin Clarke



73



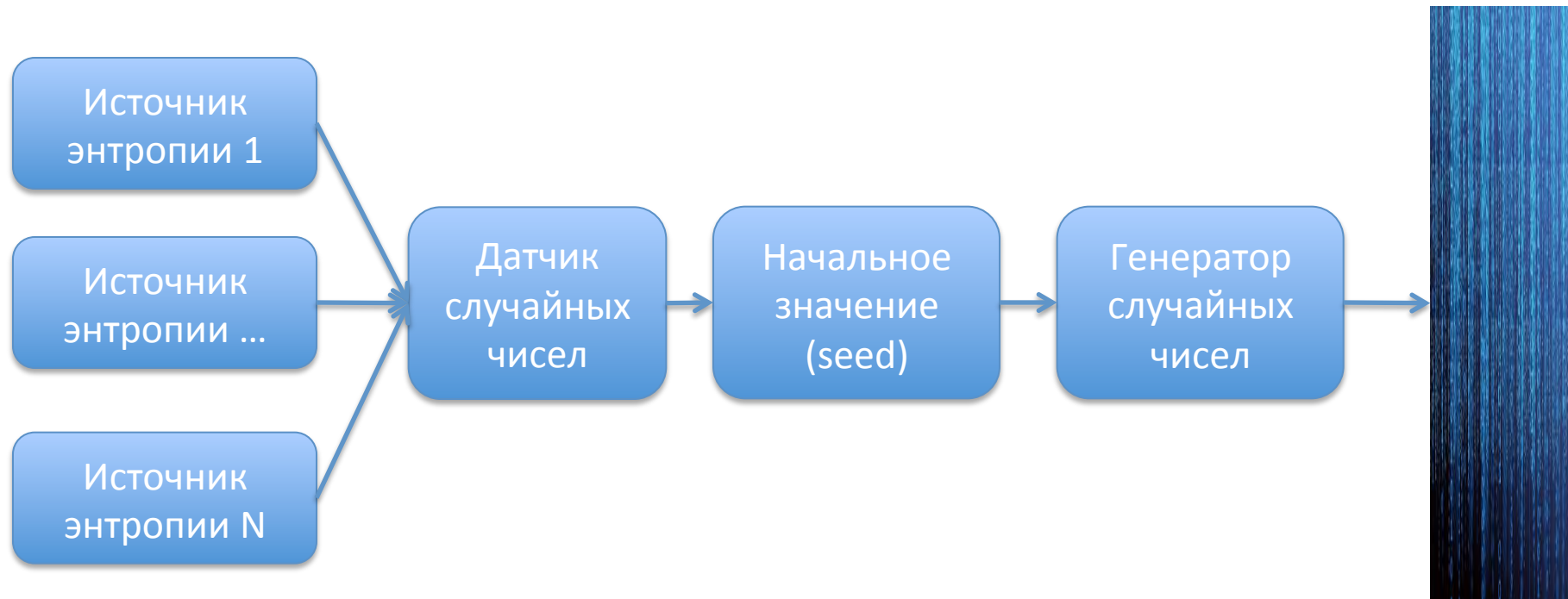
10

Энтропии на всех не хватит





Псевдослучайный генератор случайных чисел (PRNG)



Тестируем случайность



А как дела в Java ?

1. `java.util.Random`
 - `nextXXX()`
2. `java.security.SecureRandom`
 - `nextXXX()`
 - `generateSeed()`



java.util.Random



java.util.Random под капотом

```
protected int next(int bits) {  
    long oldseed, nextseed;  
    AtomicLong seed = this.seed;  
    do {  
        oldseed = seed.get();  
        nextseed = (oldseed * multiplier + addend) & mask;  
    } while (!seed.compareAndSet(oldseed, nextseed));  
    return (int)(nextseed >>> (48 - bits));  
}
```


java.util.Random под капотом

```
seed = (seed * multiplier + addend) mod (2 ^ precision)
```

```
multiplier == 25214903917
```

```
addend == 11
```

```
precision == (1L << 48) - 1
```



Предсказываем java.util.Random

```
Random random = new Random();  
long v1 = random.nextInt();  
long v2 = random.nextInt();  
for (int i = 0; i < 65536; i++) {  
    long seed = v1 * 65536 + i;  
    if (((seed * multiplier + addend) & mask) >>> 16) == v2) {  
        System.out.println("Seed found: " + seed);  
        break;  
    }  
}
```



java.security.SecureRandom

```
SecureRandom rnd = new SecureRandom();
```

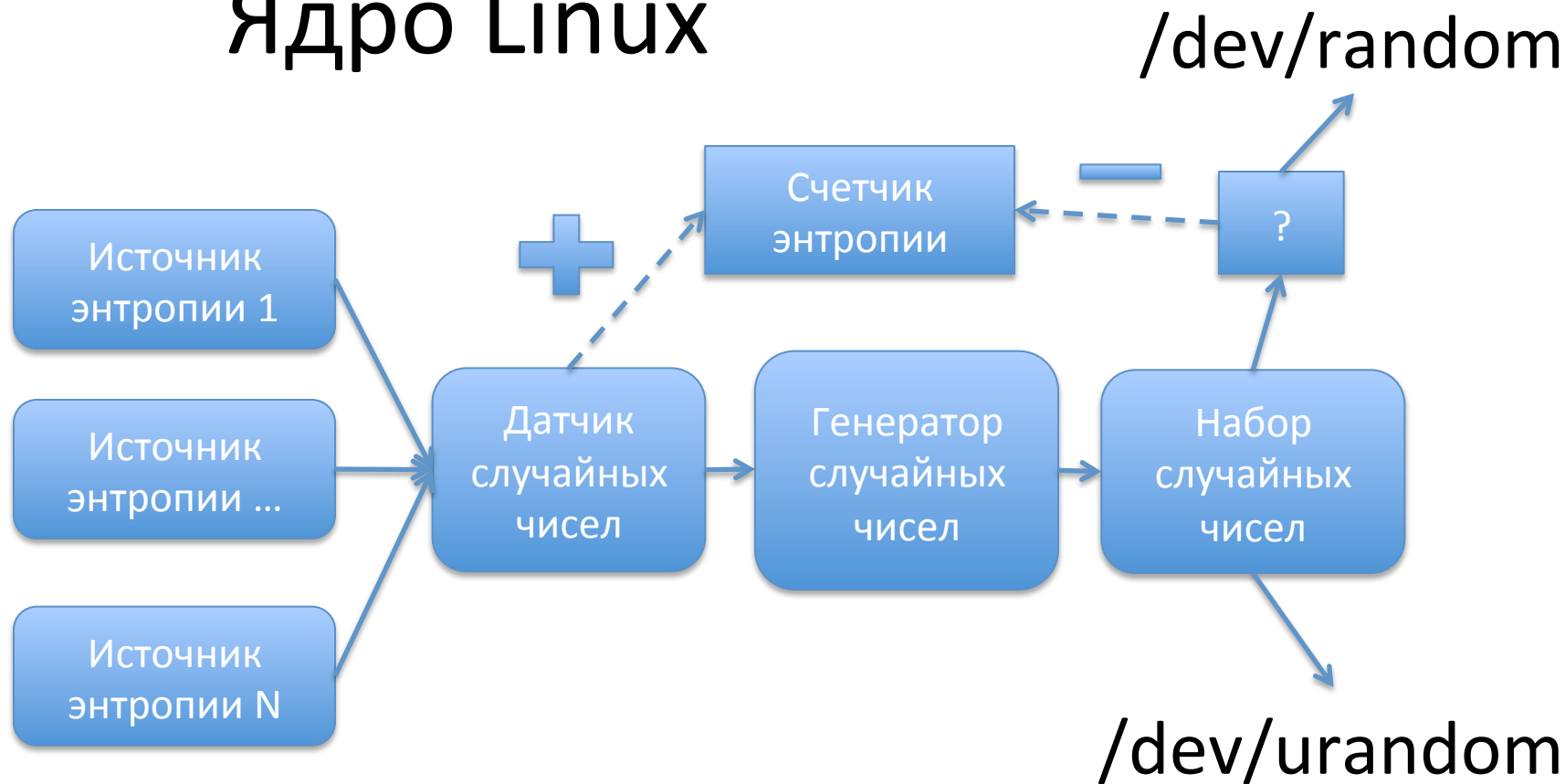
```
byte[] rndData = new byte[32];  
rnd.nextBytes(rndData);
```

```
byte[] seed = rnd.generateSeed(32);
```

Реализации `java.security.SecureRandom`

	Windows	Linux	Solaris	OS X
PKCS11			X	
NativePRNG		X	X	X
SHA1PRNG	X	X	X	X
NativePRNGBlocking		X	X	X
NativePRNGNonBlocking		X	X	X
Windows-PRNG	X			

Ядро Linux



NativePRNG

```
rnd = SecureRandom.  
    getInstance("NativePRNG");
```

```
// /dev/urandom >>  
rnd.nextBytes(rndData);
```

```
// /dev/random >>  
byte[] seed = rnd.generateSeed(32);
```

NativePRNGBlocking

```
rnd = SecureRandom.  
    getInstance("NativePRNGBlocking");
```

```
// /dev/random >>  
rnd.nextBytes(rndData);
```

```
// /dev/random >>  
byte[] seed = rnd.generateSeed(32);
```


NativePRNGNonBlocking

```
rnd = SecureRandom.  
    getInstance("NativePRNGNonBlocking");  
  
// /dev/urandom >>  
rnd.nextBytes(rndData);  
  
// /dev/urandom >>  
byte[] seed = rnd.generateSeed(32);
```

SHA1PRNG

```
// egdSource (Native/URL/FallBack) >>  
rnd = SecureRandom.  
    getInstance("SHA1PRNG");
```

```
// SHA1(state) >>  
random.nextBytes(rndData);
```

```
// egdSource (Native/URL/FallBack) >>  
byte[] seed = random.generateSeed(32);
```

Что же выбрать ?

NativePRNG ?

NativePRNGNonBlocking ?

SHA1PRNG ?

NativePRNGBlocking ?

new SecureRandom() ?





С Java 8 выбирай
`SecureRandom.getInstanceStrong()`

JEP 273: DRBG-Based SecureRandom

- Java 9
- Новые кроссплатформенные и криптографические стойкие (NIST 800-90Ar1) датчики и генераторы псевдослучайных чисел
 - Hash_DRBG (SHA-512)
 - HMAC_DRBG (HmacSHA512)
 - CTR_DRBG (AES-256)

Выводы

- Никогда не используйте `java.util.Random`
- Для генерации ключей и криптографических примитивов

```
SecureRandom rnd = SecureRandom.getInstanceStrong();  
  
KeyPairGenerator kpg = KeyPairGenerator.  
    getInstance("RSA");  
kpg.initialize(4096, rnd);
```

Выводы

- Для генерации случайных данных

```
SecureRandom strongRnd = SecureRandom.getInstanceStrong();
```

```
SecureRandom rnd = SecureRandom.getInstance("SHA1PRNG");
```

```
// FIPS рекомендует 440 бит энтропии для SHA1  
rnd.setSeed(strongRnd.generateSeed(55));
```

```
byte[] rndBytes = new byte[1024];  
rnd.nextBytes(rndBytes);
```

Контакты



Email: kinash@licelus.com
Twitter: @ivan_kinash



Email: dudarev@licelus.com
Twitter: @MikhailDudarev

Licel Corporation
Web: <https://licelus.com>